

**Formulario de Aprobación Curso de Actualización 2013**

**Asignatura:**

Introducción al CMMI-ACQ (*Capability Maturity Model Integration for Acquisition*)

**Profesor de la asignatura <sup>1</sup>:**

Dra. Juliana Herbert, Investigadora Asociada de PEDECIBA, Directora de Herbert Consulting

**Profesor Responsable Local <sup>1</sup>:**

Dr. Diego Vallespir, Profesor adjunto, Instituto de computación

**Instituto ó Unidad:** Instituto de computación

**Departamento ó Area:** Ingeniería de software

<sup>1</sup> Agregar CV si el curso se dicta por primera vez.

(Si el profesor de la asignatura no es docente de la Facultad se deberá designar un responsable local)

**Fecha de inicio y finalización:** 17 al 20 de junio

**Horario y Salón:** Lunes a jueves de 9 a 12 y de 13:30 a 16:30 (salón a confirmar)

**Horas Presenciales:** 30

(se deberán discriminar las mismas en el ítem Metodología de enseñanza)

**Arancel:** \$7600

(de acuerdo a la definición de la UdelaR, un crédito equivale a 15 horas de dedicación del estudiante según se detalla en el ítem metodología de la enseñanza)

**Público objetivo y Cupos:** Personas involucradas o interesadas en la adquisición de software a terceros

Sin cupo.

(si corresponde, se indicará el número de plazas, mínimo y máximo y los criterios de selección. Asimismo, se adjuntará en nota aparte los fundamentos de los cupos propuestos. Si no existe indicación particular para el cupo máximo, el criterio general será el orden de inscripción en el Depto. de Posgrado, hasta completar el cupo asignado)

**Objetivos:**

Presentar los conceptos básicos del modelo CMMI-ACQ.

**Conocimientos previos exigidos:**

Ninguno.

**Conocimientos previos recomendados:**

Conocimiento o experiencia en el establecimiento y/o en la ejecución de contratos de software.

**Metodología de enseñanza:**

(comprende una descripción de las horas dedicadas por el estudiante a la asignatura y su distribución en horas presenciales -de clase práctica, teórico, laboratorio, consulta, etc.- y no presenciales de trabajo personal del estudiante)

- Horas clase (teórico): 24
- Horas clase (práctico):
- Horas clase (laboratorio): 6
- Horas consulta:
- Horas evaluación:
- Subtotal horas presenciales: 30
- Horas estudio: 30
- Horas resolución ejercicios/prácticos:
- Horas proyecto final/monografía:
- Total de horas de dedicación del estudiante: 60

---

**Forma de evaluación:**

Trabajo individual o en dupla, con análisis de artefactos y procesos para una o varias determinada área de proceso del CMMI.

---

**Temario:**

- I. Modelos de Procesos de Software
  - a. Conceptos de procesos de desarrollo
  - b. Proveedores de servicios de desarrollo
- II. CMMI (*Capability Maturity Model Integration*)
  - a. Modelos de Madurez
  - b. CMMI-DEV – *CMMI for Development*
  - c. CMMI-SVC – *CMMI for Services*
  - d. CMMI-ACQ – *CMMI for Acquisition*
- III. Proceso de Adquisición de acuerdo con el CMMI
  - a. Preparación de la Adquisición
    - i. Especificación de las necesidades
    - ii. Definición de los requisitos del proyecto
    - iii. Definición de los requisitos del proveedor
    - iv. Desarrollo de la estrategia de adquisición
    - v. Definición de criterios de aceptación
    - vi. Estrategia de pruebas de los productos adquiridos
    - vii. Plan de adquisición
  - b. Selección del proveedor
    - i. Evaluación de capacidad del proveedor
    - ii. Evaluación del proceso de desarrollo del proveedor
    - iii. Evaluación de los procesos de apoyo (seguimiento, garantía de la calidad, etc.) del proveedor
    - iv. Preparación y negociación del contrato
  - c. Seguimiento del proveedor
    - i. Establecer y mantener las formas de comunicación
    - ii. Realizar la garantía de la calidad de los productos intermedios y del proceso
    - iii. Realizar la gestión de configuración de forma integrada con el proveedor
    - iv. Indicadores para el seguimiento
    - v. Gestión de cambios
  - d. Aceptación pelo cliente



## Facultad de Ingeniería Comisión Académica de Posgrado

- i. Revisar criterios de aceptación
  - ii. Evaluar de acuerdo con estos criterios
  - iii. Evaluar el producto final
  - iv. Establecer y seguir la estrategia de transición del producto
- IV. Áreas de Proceso del CMMI-ACQ
  - V. Ejemplos de artefactos y de procesos
  - VI. Ejemplos de customización de los procesos para situaciones específicas
  - VII. Evolución del proceso de adquisición en una empresa.

---

### Bibliografía:

**CMMI for Acquisition Version 1.3** – CMMI Product Team - Software Engineering Institute, Carnegie Mellon University, Pittsburgh, Pennsylvania, Technical Report CMU/SEI-2010-TR-032, 2010.  
<http://www.sei.cmu.edu/library/abstracts/reports/10tr032.cfm>

**CMMI for Acquisition (CMMI-ACQ) Primer, Version 1.3** – Michael Phillips - Software Engineering Institute, Carnegie Mellon University, 2011. <http://www.sei.cmu.edu/library/abstracts/reports/11tr010.cfm>

**MPS.BR – Melhoria de Processo do Software Brasileiro – Guia de Aquisição.** Softex, Brasília, Brasil. 2011.  
[http://www.softex.br/mpsbr/guias/guias/MPS.BR\\_Guia\\_Geral\\_Software\\_2012.pdf](http://www.softex.br/mpsbr/guias/guias/MPS.BR_Guia_Geral_Software_2012.pdf)

**Software Acquisition Process Maturity Questionnaire.** Jack Ferguson et al - Software Engineering Institute, Carnegie Mellon University, 1997. <http://www.sei.cmu.edu/library/abstracts/reports/97sr013.cfm>